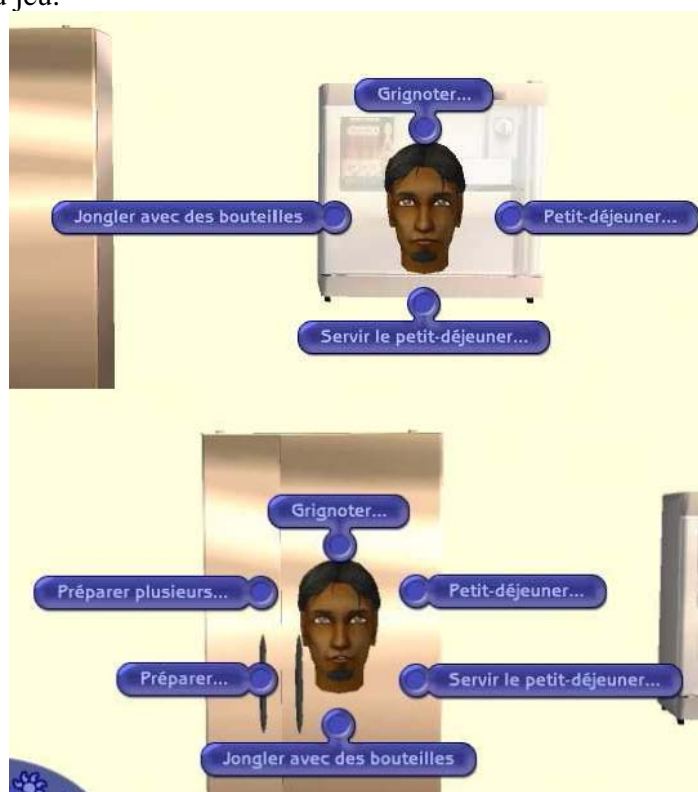


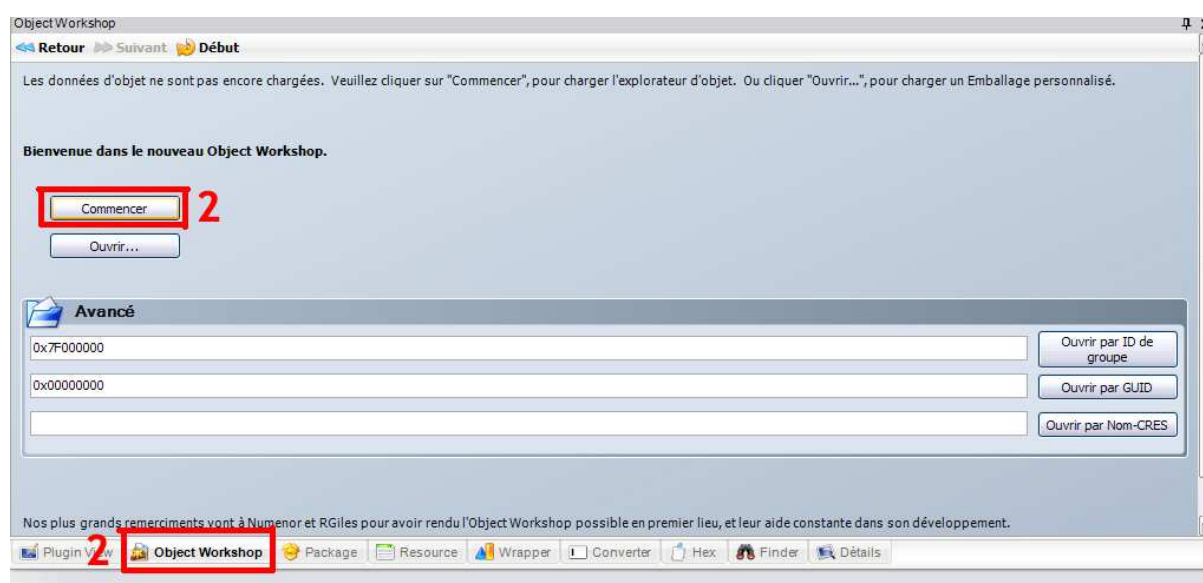
Comment mettre à jour les interactions d'un objet

Par TOTO & NONO. Voici un frigo de 4EverSimsFantasy dont le menu est limité par

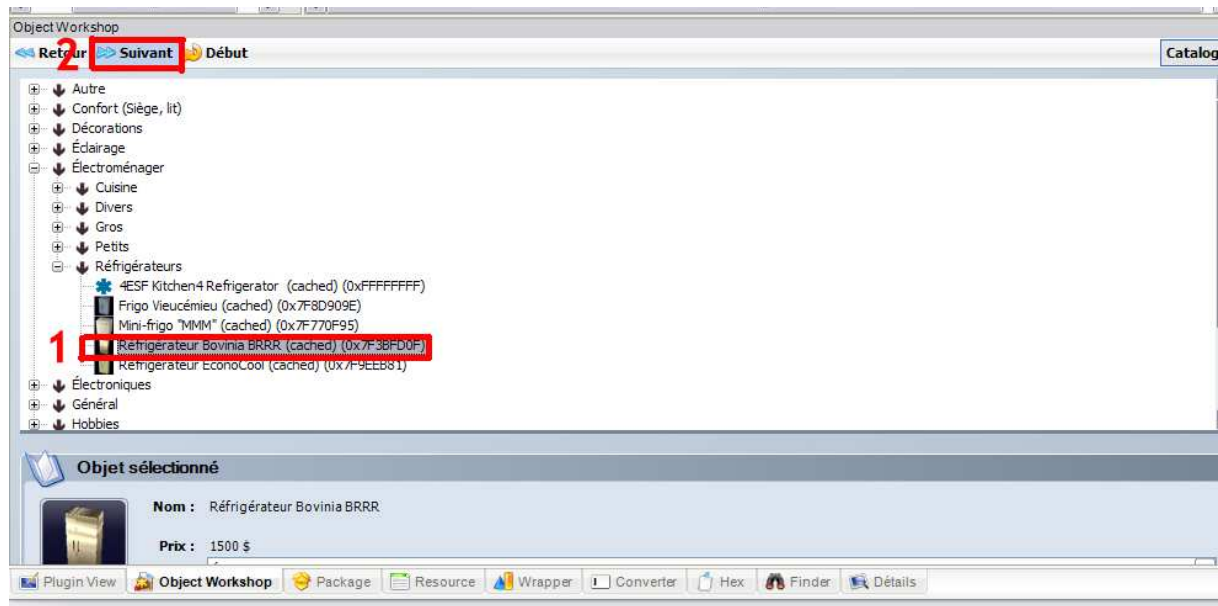
rapport à un frigo du jeu.



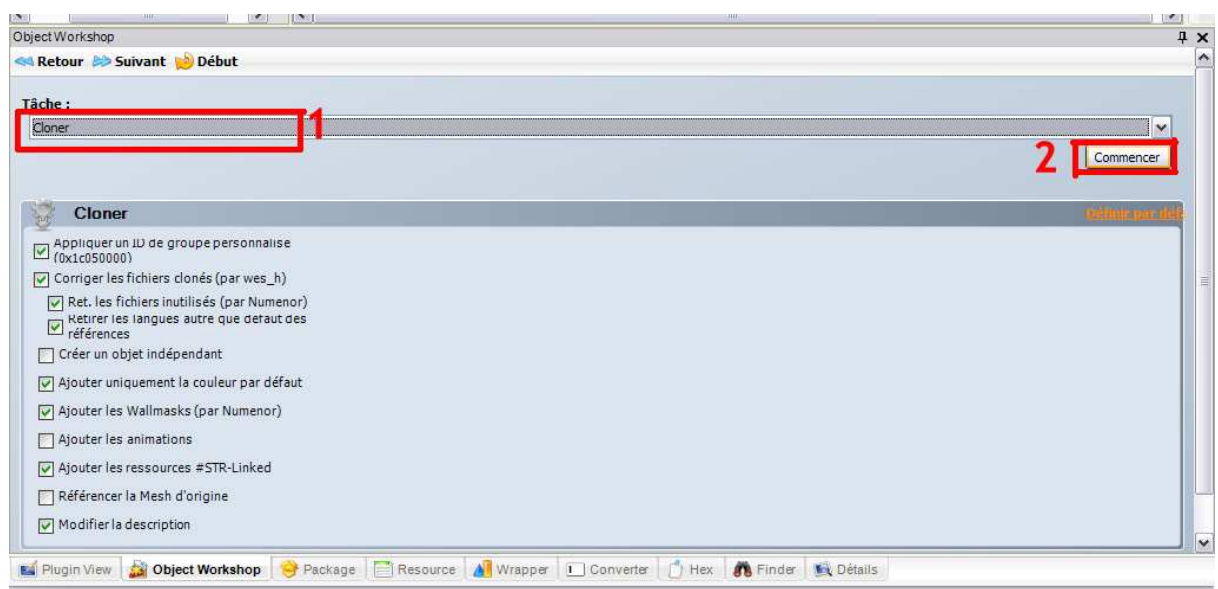
1 -Créer avec le *SimPE* un objet dont les interactions sont à jour. Ouvrir le *SimPE* et cliquer sur l'onglet *Object Workshop*, puis sur *Commencer*.



Dans la liste, trouver un objet similaire à celui qui doit être mis à jour. Cliquer sur *Suivant*.

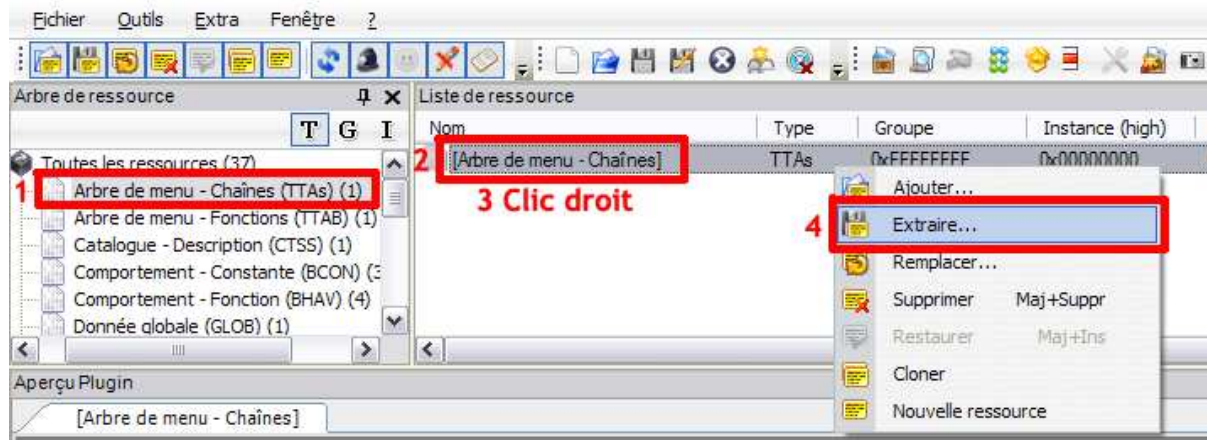


Dans le menu déroulant, choisir *Cloner*, puis cliquer sur *Commencer*.



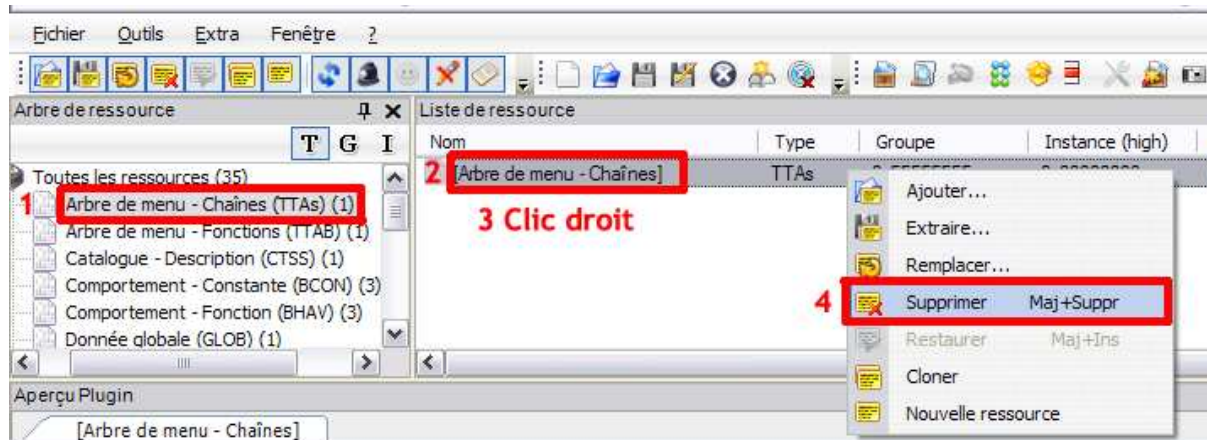
Cliquer sur *Terminer*. Dans la fenêtre qui s'ouvre, cliquer sur *Ok*, puis donner un nom au nouveau *package* (*essai* par exemple).

2 – Extraire les fichiers. Cliquer sur *Arbres de menu – Chaîne (TTAs)* dans *Arbre de ressource*. Cliquer sur le fichier dans la fenêtre de droite. Faire un clic droit, puis choisir *Extraire*. Renommer le fichier (par exemple *01.simpe*) et le placer dans un dossier facilement retrouvable (il sera possible de les utiliser ultérieurement pour mettre à jour d’autres objets similaires).

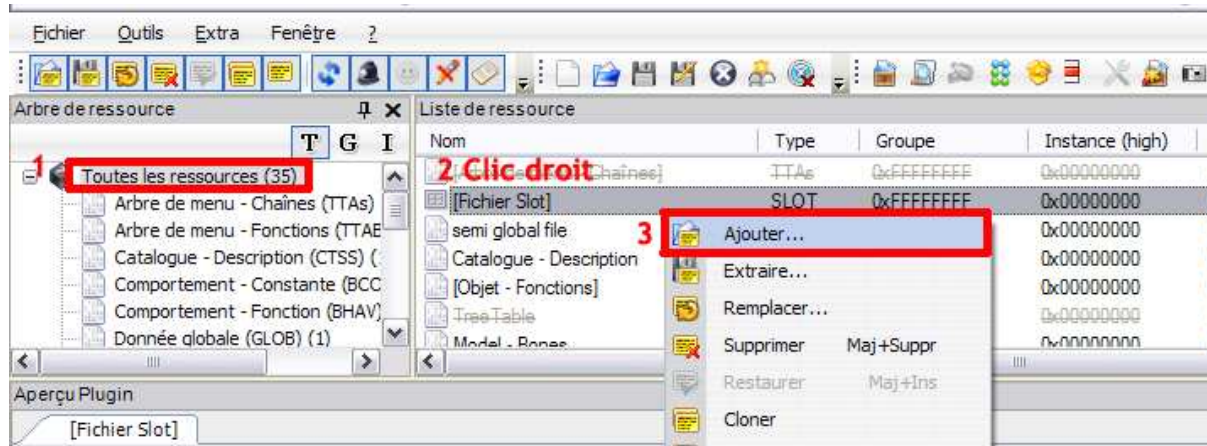


Faire la même chose pour *Arbre de menu – Fonctions (TTAB)*, *Comportement – Constante (BCON)*, *Comportement – Fonction (BHAV)*, et *MakeActionString prim string set* dans *Liste de texte (STR#)* (s’il existe). Pour cet exemple, cela fait neuf fichiers.

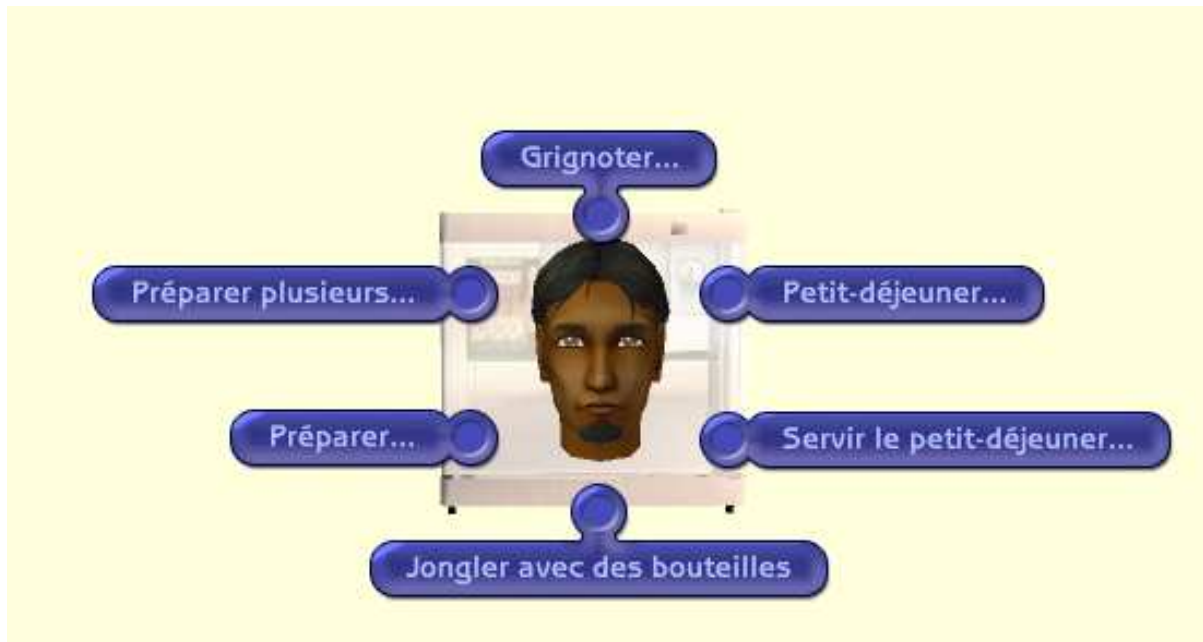
3 – Importer les fichiers dans l’objet à mettre à jour. Ouvrir l’objet à mettre à jour avec *SimPE*. Supprimer les fichiers *Arbres de menu – Chaîne (TTAs)*, *Arbre de menu – Fonctions (TTAB)*, *Comportement – Constante (BCON)*, et *Comportement – Fonction (BHAV)*.



Une fois tous les fichiers supprimés, cliquer sur *Toutes les ressources*, dans *Arbre de ressource*. Dans la fenêtre de droite, faire un clic droit, choisir *Ajouter*. Importer les fichiers extraits à l'étape précédente.



Sauvegarder. Supprimer l'objet qui a été cloné (*essai.package*).



Contactez-nous pour toute information complémentaire.

© TOTO & NONO 2007 SITE : TOTO-ET-NONO.com MAIL : TOTO-ET-NONO@TOTO-ET-NONO.com