

# **The Compressorizer!**

**Mass Package File Compressing Program**

# **IT EATS SIMS FOR BREAKFAST!**

**Version 1.0**

**©2007 DJS Sims and the Sims Programming Group**

## **GUIDE DE L'UTILISATEUR**

**Par JFade  
(DJS-Sims)**

**VERSION FRANCAISE DE TOTO & NONO  
(TOTO-ET-NONO.com)**

## Systeme requis

The Compressorizer utilise .NET Framework version 1.1 de Microsoft. Vous devez avoir le .NET1.1 installé. Vous pouvez le télécharger depuis le site de Microsoft à cette adresse :

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?familyid=262D25E3-F589-4842-8157-034D1E7CF3A3&displaylang=en>.

Le Compressorizer devrait fonctionner sur tout Windows qui supporte .NET Framework version 1.1, il a principalement été testé sur Windows XP.

Il n'y a aucune garantie qu'il fonctionne sur d'autre système d'exploitation, en particulier Windows Vista.

Il n'y a pas de raison de ne pas compresser vos fichiers. EA/Maxis le fait et le SimPE le peut (parfois), mais cela n'était pas facile à faire jusqu'ici. Avec mes tests, j'ai compressé 73 Mo de fichiers à 37 Mo. Cela fait un peu plus de 50%. Ceux qui ont des dossiers *Downloads* important voient probablement l'intérêt de ce programme.

L'une des plus importantes question est : est-ce que cela rendra mon jeu plus rapide ? Les résultats varient. Toutes les personnes qui ont testé le programme ont considérablement réduit la taille de leur dossier *Downloads* (Une personne est passée de 17,1 Go à 7,45 Go).

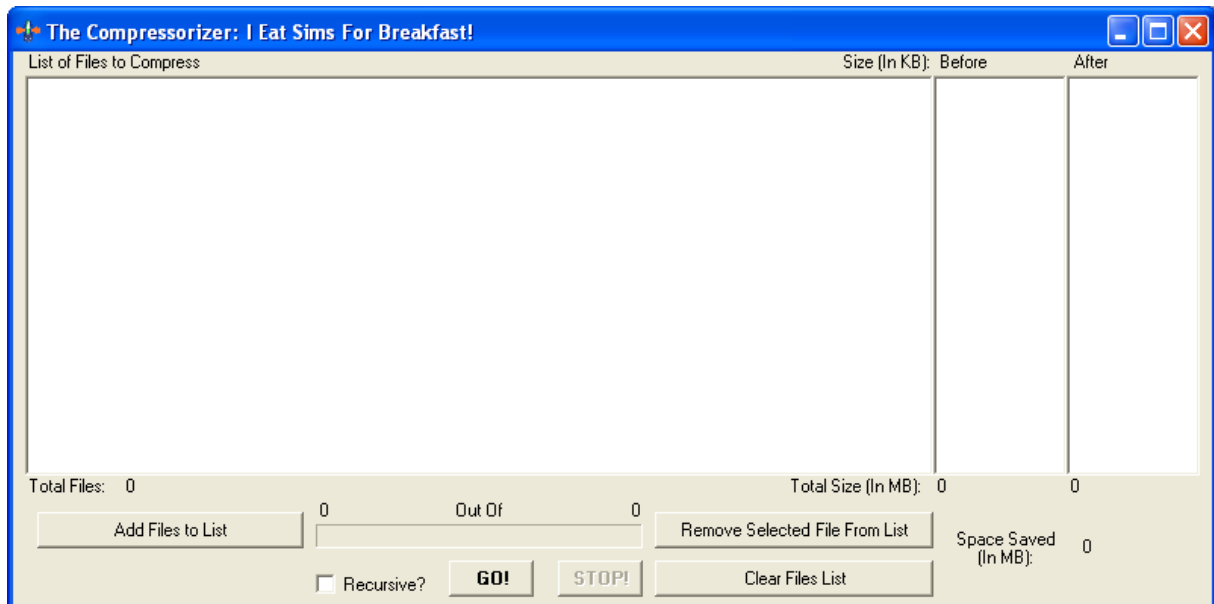
Cependant, même en diminuant la taille des téléchargement, le temps de chargement ne diminue pas forcément. Une personne a gagné deux minutes, d'autres un peu plus. Le gain de temps est entièrement basé sur la configuration de votre ordinateur et de votre matériel.

Le Compressorizer utilise le dbpf-recompress utility qui a été posté sur More Awesome Than You. Cet utilitaire utilise un algorithme conçu par EA pour compresser les fichiers package tout en étant toujours compatibles avec le jeu. Jusqu'ici, cet utilitaire n'a jamais été la cause d'un fichier corrompu. Cependant, DJS Sims décline toute responsabilité. Utilisez ce programme à vos propres risques, et **SAUVEGARDEZ VOS FICHIERS AVANT D'UTILISER CE PROGRAMME.**

# Comment utiliser au mieux le Compressorizer

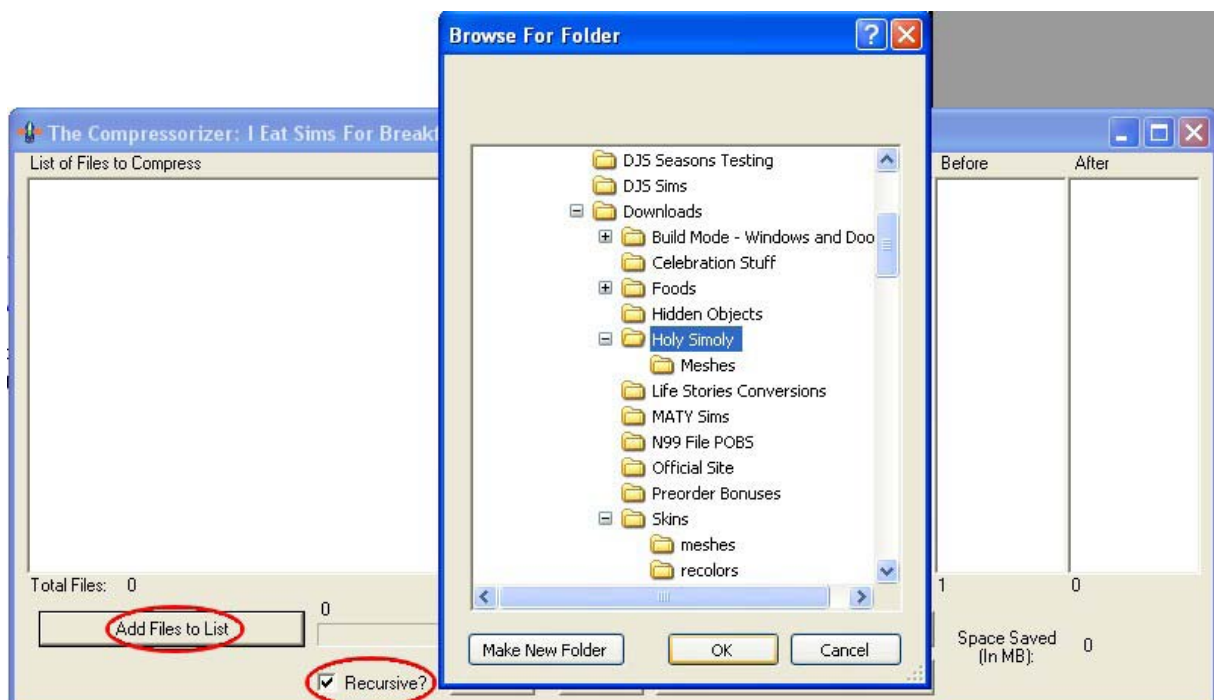
Les étapes pour utiliser ce programme sont très simples :

- D'abord, démarrez le programme.

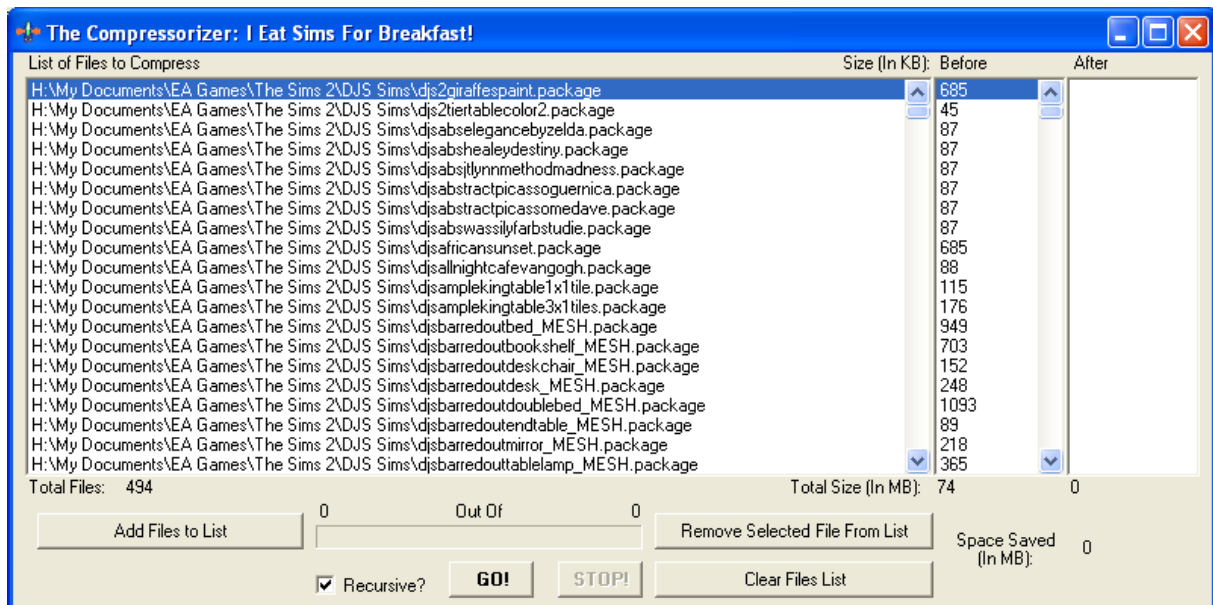


Cliquez ensuite sur le bouton "Add Files to List" en bas à gauche, et sélectionnez le dossier où sont les fichiers à ajouter.

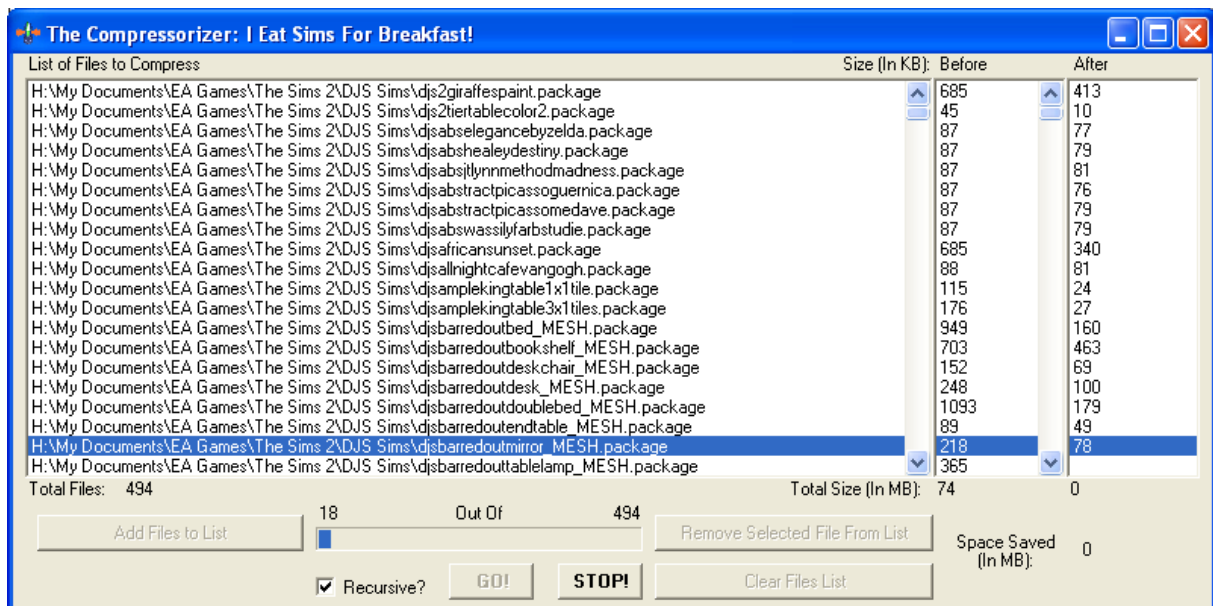
**NOTE** : Si vous voulez que les sous-dossiers soient inclus, cochez la case "Recursive?"



Après avoir cliqué sur **OK**, le Compressorizer scanne le dossier (et tous ses sous-dossiers si la case **“Recursive?”** a été cochée), les données se présenteront ainsi :

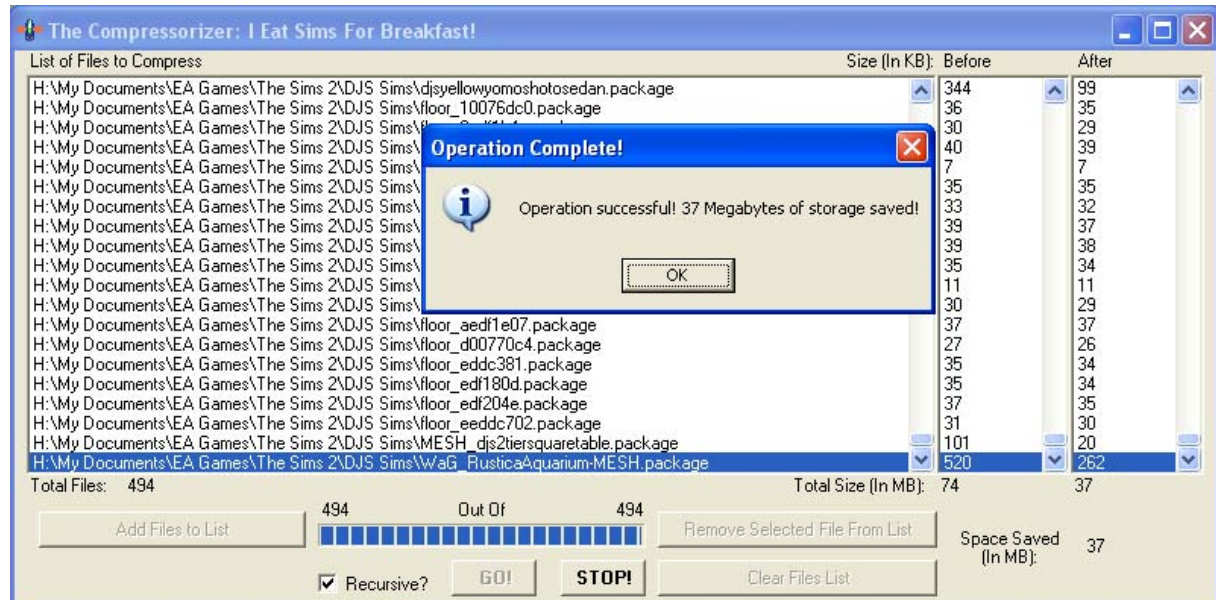


Maintenant, il suffit de cliquer sur **“GO!”**. Si à ce point vous désirez mettre en pause le processus, cliquez sur **“STOP!”** (il est possible de reprendre les opérations).



Quand le processus est terminé, le programme vous informe de la place gagnée.

**NOTE :** Il est dit parfois qu'un fichier a une taille de 0 Ko (avant ou après la compression), il ne faut pas s'en inquiéter. (Certains fichiers ne contiennent pas beaucoup de données).



A ce stade, le programme ne permet qu'une seule option : "Clear Files List". C'est intentionnel. Cliquez dessus pour compresser un autre dossier.

### Pour de meilleurs résultats

#### **1/ FAITES UNE SAUVEGARDE DES FICHIERS.**

Ce n'est pas parce que lors des tests il n'y a pas eu d'erreur que cela ne peut pas se produire.

#### **2/ NE PAS TOUT COMPRESSER EN UNE SEULE FOIS !**

Si vous compressez votre dossier *Downloads* en une seule fois, vous augmentez les chances que quelque chose se passe mal. Comprimez de petits dossiers, ce qui implique que vous avez organisé votre dossier *Downloads*. Si vous désirez quand même compressez tout le dossier *Downloads*, soyez certain d'avoir fait une sauvegarde.

#### **3/ SUPPRIMER LE FICHER GROUPS.CACHE !**

Le fichier *Groups.cache* contient des informations sur l'état des fichiers dans le dossier *Downloads*. Quand vous changez ce dernier avec le Compressorizer, les données *Continues* dans le fichier *Groups.cache file* deviennent obsolètes. Cela perturbe le jeu, et cela est connu pour crasher le jeu ou augmenter le temps de chargement. Donc supprimez le fichier, et il sera régénéré par le jeu avec les nouvelles informations. (Le fichier se trouve dans *Mes Documents\EA Games\Les Sims 2\*).